

# RÈGLEMENT GRAPHIQUE CHANONAT

Version approuvée du 29/01/2026  
Échelle : 6500

## 4-1 APP

**Habillage**

- Limite de Mond'Averne Communauté
- Limite communale
- Parcelle cadastrale
- Bâtiment
- Bâtiment récemment construit
- Terrain de sport
- Cimetière

**Inscriptions graphiques**

- Petit patrimoine local L.151-19
- Haie (à préserver, à compléter ou à créer) L.151-23
- Linaire commercial
- Bâtiment pouvant changer de destination
- Pelouse sèche L.151-23
- Zone humide L.151-23
- Périmètre de protection des plans d'eau L.151-23
- Patrimoine végétal et paysagé L.151-23
- Bois et bosquets L.151-23

**Zonage**

- Zone urbaine de centre bourg
- Zone urbaine d'habitat
- Zone urbaine sensible
- Zone urbaine d'équipement
- Zone agricole constructible
- Activité constructive isolée
- Zone de reconquête agricole
- Zone agricole
- Zone naturelle
- Zone de jardins
- Zone de sports et de loisirs
- Zone naturelle protégée

<b>Libellé</b>	<b>Dénomination</b>
A	Zone agricole
Aa+1*	Activité existante isolée
Ac	Zone agricole constructible
Ar	Zone de reconquête agricole
N	Zone naturelle
Nj	Zone de jardins
Nl	Zone de sports et de loisirs
Ni+2*	Zone d'activités de pleine nature
Np	Zone naturelle protégée
Uc	Zone urbaine de centre-bourg
Us	Zone urbaine d'équipement
Uq	Zone urbaine d'habitat
Uh	Zone de villages et hameaux
Us+2	Zone urbaine sensible à l'étalement urbain

N°	Libellé	Surface (m²)
1	ER - Aménagement d'un chemin et d'une aire de retournement	76,15
2	ER - Aménagement d'un espace public	80,40
3	ER - Aménagement d'un espace public autour de la fontaine	251,50
4	ER - Aménagement d'un espace public et mise en valeur des abords de l'église	114,82
5	ER - Aménagement d'un espace public près de l'église	50,53
6	ER - Aménagement de la RD 62	902,20
7	ER - Bande 10m pour la haie, gestion ruisseau	1162,18
8	ER - Bassin d'orage	2493,42
9	ER - Crépissage pour gestion ruisseau - 7m de large	2218,15
10	ER - Démolition pour améliorer la sécurité dans le bourg	66,70
11	ER - Place publique	33,69
12	ER - Place publique à aménager	243,95

