



RECRUTE

Animateur h/f ALSH 3-11 ans BAFA ou équivalence CDD

Envoyer CV et lettre de motivation indiquant vos disponibilités hebdomadaires à :

Monsieur le Président
par mail à

rejoignez-nous@mond-arverne.fr

ou par courrier :

**Mond'Arverne
Communauté
ZA Pra de Serre
63960 VEYRE-MONTON**

Informations et contact :

Frédérique DEPONT

07.54.36.09.60

Date limite de candidatures :

21 août 2024

Le pôle enfance Jeunesse Mond'Arverne Communauté accueille les enfants de 3 à 11 ans du territoire sur les différents Accueils de Loisirs Sans Hébergement les mercredis pendant la période scolaire ainsi que durant les vacances.

Afin de compléter nos équipes sur l'ALSH de **La Roche Blanche**, nous recherchons un animateur h.f.

Il s'agit d'assurer l'encadrement et l'animation d'activité les mercredis matins et durant la pause méridienne, de participer à des temps de réunion et de préparation de ces activités.

Missions Principales :

Mission animateur h/f mercredi (242h) :

- Participer à l'élaboration du projet pédagogique de la structure en lien avec le projet éducatif, être garant de sa mise en œuvre et de son évaluation
- Proposer et mettre en place des activités en accord avec le projet pédagogique
- Accueillir et accompagner les enfants sur les différents temps de vie de l'accueils de loisirs
- Participer à des réunions quotidiennes de préparation, de régulation et de partage de compétences (le mardi + des soirées ponctuelles)

Profil :

- BAFA titulaire ou équivalence ou CAP petite Enfance
- Permis B si possible
- Première expérience en animation ou auprès des enfants
- Connaissance des capacités, besoins et rythme d'un public de 3 à 11 ans
- Connaissance du cadre réglementaire des ACM en vigueur
- Autonomie, rigueur, adaptabilité, réactivité et capacité à travailler en équipe

Poste à pourvoir du 1^{er} septembre 2024 au 31 août 2025

CDD 1 an temps non-complet

5.40/35^{ème} semaine (242 annuelles)

Rémunération : selon la grille en vigueur dans la FPT + Régime Indemnitare

Rejoignez une collectivité qui innove !