



**ALSH Aydat**

**GROUPE MATERNELLE**

Nom du groupe

Ce planning d’activités peut évoluer en fonction de la météo et/ou des envies des enfants.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Matin | Après-midi |
| Mercredi  10 septembre | Jeu de piste découverte de l’Alsh | Anime les émotions |
| Mercredi  17 septembre | Grand jeu l’histoire sans fin | |
| Mercredi  24 septembre | Jeux extérieurs se déplacer dans l’espace | Lecture de l’histoire et préparation comédie musicale |
| Mercredi  1 octobre | Création de chansons et jeux de coopération | Jeux de ballon |
| Mercredi  8 octobre | Rencontre intergénérationnelle | Prépare ton goûter |
| Mercredi  15 octobre | Chants et ateliers de motricité | Expériences scientifiques |

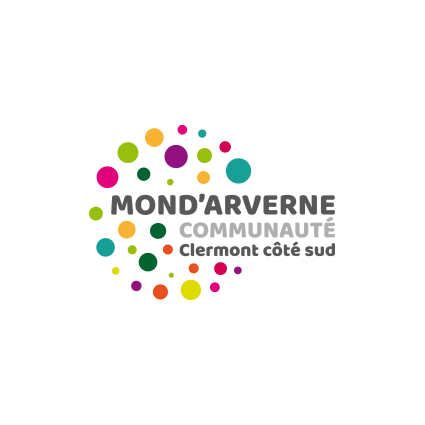
**Planning Cycle 1**

**Du mercredi 10 septembre au mercredi 15 octobre 2025**

**ALSH Aydat**  
Groupe scolaire Les lacs - 11 chemin des écoliers - 63970 Aydat

**Téléphone :** 07 54 36 64 56 **| Mail :** alsh.aydat@mond-arverne.fr

Ce planning d’activités peut évoluer en fonction de la météo et/ou des envies des enfants.



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Matin | Après-midi |
| Mercredi  10 septembre | Jeux de coopération | Anime les émotions |
| Mercredi  17 septembre | Grand jeu l’histoire sans fin | |
| Mercredi  24 septembre | Jeux extérieurs se déplacer dans l’espace | Lecture de l’histoire et préparation comédie musicale |
| Mercredi  1 octobre | Création des personnages et des scènes | Expériences scientifiques |
| Mercredi  8 octobre | Rencontre intergénérationnelle | Création des horloges du temps |
| Mercredi  15 octobre | Story-board de la comédie musicale | Danse / expression corporelle |

Ce planning d’activités peut évoluer en fonction de la météo et/ou des envies des enfants.

**ALSH Aydat**  
Groupe scolaire Les lacs - 11 chemin des écoliers - 63970 Aydat

**Téléphone :** 07 54 36 64 56 **| Mail :** alsh.aydat@mond-arverne.fr

**Planning Cycle 1**

**Du mercredi 10 septembre au mercredi 15 octobre 2025**

**ALSH Aydat**

**GROUPE ELEMENTAIRE**

Nom du groupe